

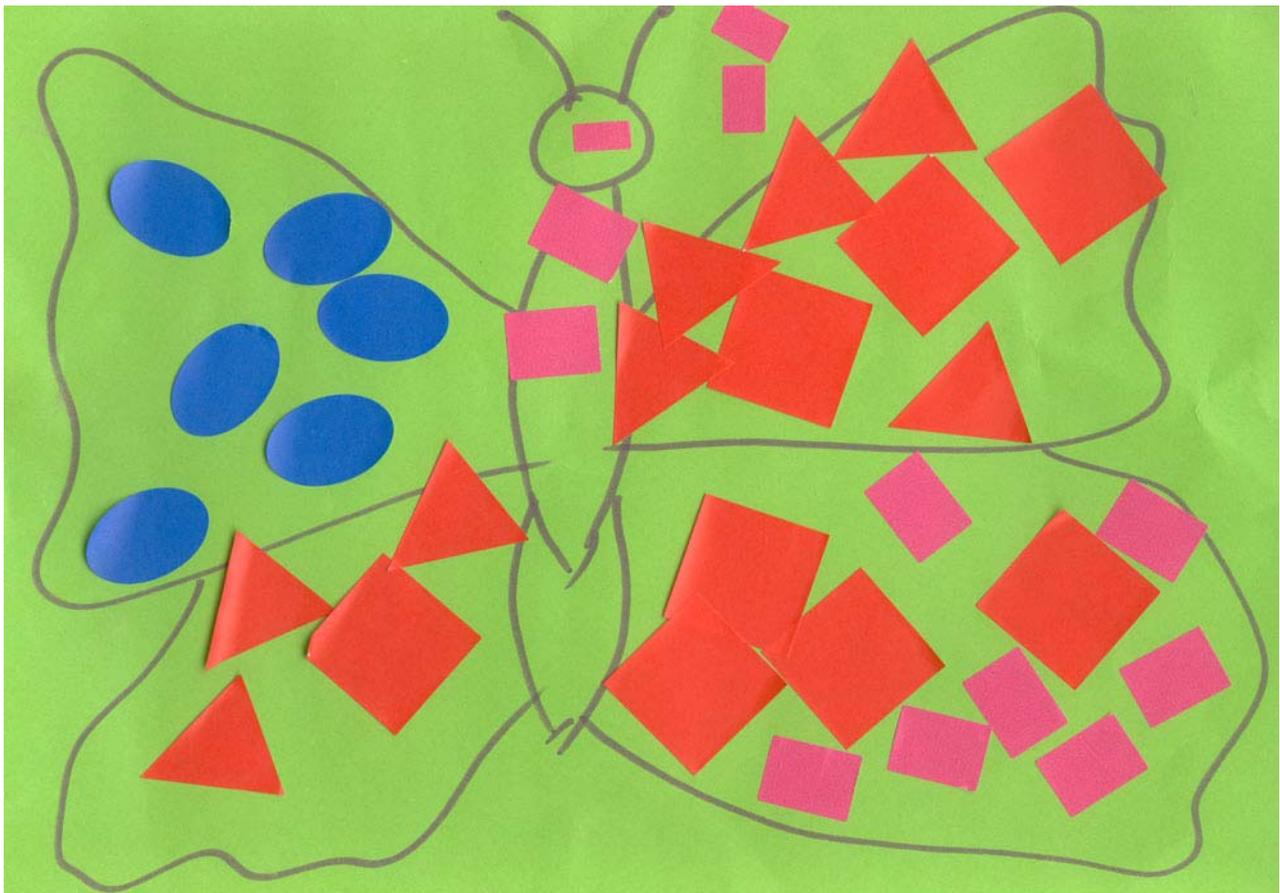
Le crayon magique

N°10 – Mars 2012

Edito de Maman Ours

Un numéro allégé mais riche en contenu, voilà ce que vous proposent les enfants ce mois-ci. Dans ce numéro également, la première contribution d'Alexandre, le petit dernier de la fratrie qui accompagne un autre artiste : Erwann. Aymeric, qui s'intéresse beaucoup à l'histoire, nous parle des chevaliers, et Constance, l'amie des mots, s'amuse avec la langue française.

Bonne lecture !



Le papillon, par Alexandre

Histoire écrite par Constance inspirée des Chroniques Martiennes de Ray Bradbury

l'atelier

Dans la pénombre de l'atelier, on entendait le cliquetis du « pinsotise » qui au rythme de l'horloge s'amusaient à barbouiller les murs et les tableaux. Un « éléphantome » courait dans son tableau. Un « balaieteur » lisait ses livres sans se laisser de relire ses passages préférés. À côté de lui, posé sur un bureau rongé aux mites, se trouvait un vieux « chapotin » qui annonçait les nouvelles du jour. Puis de temps en temps, le « chapotin » regardait le « pinsotise » et lui disait : « calmez-vous ! » Et il reprenait ses potins. Un petit objet sans couleur qui traînait dans un coin de la pièce semblait se reposer puis il leva sa tête et regarda ses voisins. C'était un « envision ».

Deviner qu'elles sont les inventions citées dans le texte, à quoi servent-elles ?

Réponse à la fin du journal !

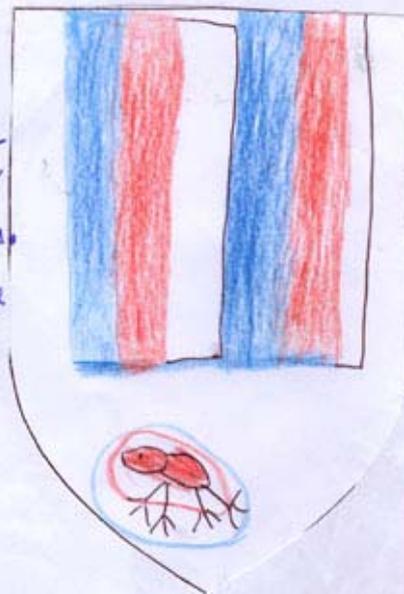
Les chevaliers, dossier réalisé par Ilymeric

Les différents chevaliers.

Jeanne d'Arc, Sarrazins, les chevaliers
gardi, les Lamourais.

les blasons

les blasons permettaient
de reconnaître les chevaliers.
Ils n'avaient pas le même
blason et le même dessin.



L'Armure

une armure est un équipement (arme) corporel défensif, utilisé durant les batailles pour protéger le corps dans sa plus grande partie des coups de l'ennemi.



La vie du château

Les Hommes et femmes jouent au jeu de dames et aux échecs. un seigneur poursuit un cerf, aidé par sa meute de chiens. un autre lance son faucon pour qu'il rapporte du petit gibier. De nombreux serviteurs cuisinent viande et légumes.



les armes d'attaque du chevalier



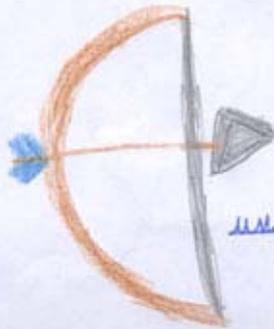
une épée



une hache



une masse



un arc

Le tournoi

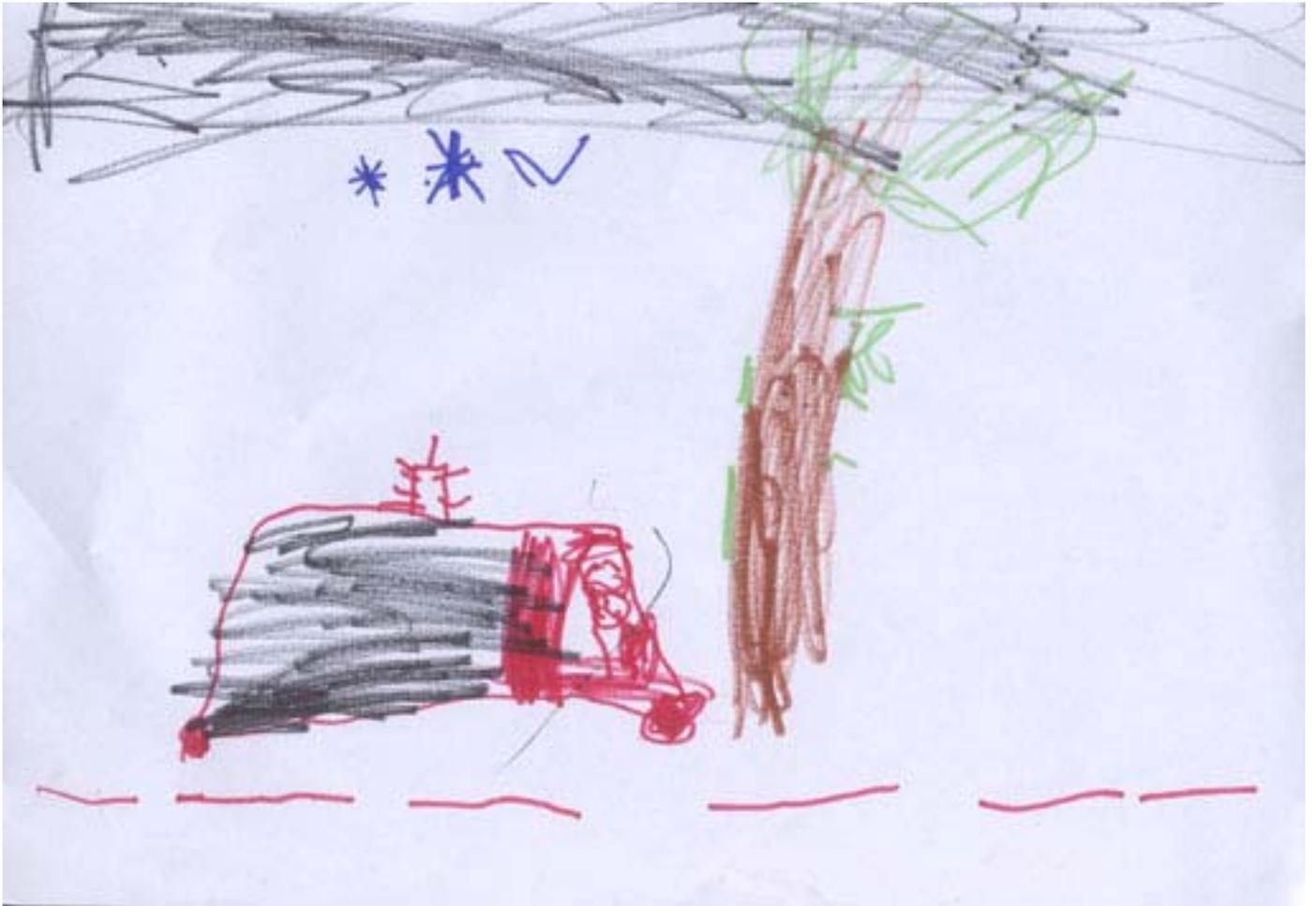
Les vainqueurs gagnent le cheval et l'armure des vaincus.

Les joutes sont de véritables spectacles où deux chevaliers s'affrontent. Le terrain est divisé en deux par une barrière. Les lances sont émoussées pour les rendre moins dangereuses.

Les trompettes sonnent.

La fête va durer trois jours.
Les chevaliers arrivent de très loin pour gagner le tournoi!





Camion de pompier la nuit, dessiné par Erwann

Les mots de l'histoire

Le pinsotise : est un pinceau, il met de la peinture partout.

L'éléphantome : est un fantôme d'éléphant.

Le balaicteur : est un balai, il fait la lecture.

Le chapotin : est un chapeau, il annonce les nouvelles du jour.

L'envision : est un objet qui devine les envies et les visions des gens.